

ANLEITUNG ASTATIN

Astatin läßt sich mit der Tastatur oder einem Joystick, der in Port 2 stecken muß, spielen. Beim PC spielt man mit Tastatur oder Maus. Im Intro scrollen nacheinander eine Einleitung, die Credits, die Größe und der Highscore. Durch Drücken des Feuerknopfes oder der Leertaste scrollt ein Menü nach oben. In diesem Menü gibt es die folgenden drei Möglichkeiten:

1.) START GAME

2.) PASSWORD

3.) SAVE HIGHSCORE

Durch Auf- und Abbewegen des Joysticks/PC-Maus oder durch Drücken der entsprechenden CURSOR-PFEIL-TASTEN kann man den Pfeil bewegen. Einen Menü-Punkt wählt man durch DRÜCKEN (Leertaste, Feuer- oder Mausknopf) aus. Der PC stellt hier die Funktionstasten F1 - F3 zur Verfügung.

Punkt 1.) Startet das Spiel.

Punkt 2.) Hier kann man ein Passwort eingeben, das den Start des Spiels in einem höheren Level ermöglicht. Jeden fünften Level wird ein neues Passwort angegeben. Nach dem DRÜCKEN verschwindet das Wort Passwort und der Pfeil hört auf zu blinken. Jetzt kann man das Passwort eingeben und mit Return "abschicken" (der Pfeil blinkt nach "RETURN" wieder). Danach startet man das Spiel (siehe Punkt 1). Wenn das Passwort stimmt, startet man in einem höherem Level. (Level 5, Level 10 etc.)

Punkt 3.) Dient zum Sichern des Highscore auf die ASTATIN-Diskette oder die PC-Festplatte.

Nur Amiga: Zum Abspeichern des Highscores muß die Diskette beschreibfähig im Laufwerk DF0: liegen. Das Programm springt zurück ins Betriebssystem und sichert den Highscore. Das dauert einen kurzen Moment.

Zum Spiel:

Nach dem Drücken von STARTGAME verschwindet der Introscreen und es kommt der Zwischenscreen.

1.) Die Punkte, die man für den geschafften Level bekommen hat oder, wenn man ihn nicht geschafft hat, bekommt man das mitgeteilt

2.) Die Gesamtpunktzahl, die man bisher erreicht hat

3.) Die Levelnummer

4.) Die Zeit, die man für den nächsten Level zur Verfügung hat

5.) Das aktuelle Passwort, das man mit schreiben sollte, um später in höheren Level zu starten. Das Passwort ändert sich alle 5 Level. Durch DRÜCKEN im Zwischenscreen startet das Spiel.

Ziel ist es, in einer bestimmten Zeitspanne das rechts vorgegebene "Muster" links nachzubauen. Die ersten Level dienen als Einstieg, denn so leicht sich alles anhört, ist es nicht. Unten links wird die Reihenfolge angezeigt, in der sich die aktuellen Steine verändern (Farbe & Form). Ein Stein verändert sich, wenn er einen Nachbarn bekommt. Er kann maximal 4 Nachbarn haben und sich maximal 4 mal verfärben (Theoretisch könnte er sich öfter, d.h sich beliebig oft weiter entwickeln. Das als TIP für die höheren Level.)

Mit dem Joystick oder mit den entsprechenden CURSOR-PFEIL-TASTEN kann man den CURSOR bewegen. Durch DRÜCKEN des Feuerknopfes setzt man einen Stein. Ist er gesetzt, hat er Farbe und Form des ersten Steines in der unten angezeigten Liste. Setzt man neben diesen noch einen Stein, hat der neu gesetzte wieder die FORM & FARBE 1, der andere Spielstein, neben den man den neuen Stein gesetzt hat, verfärbt und verändert sich in die FORM & FARBE 2 der Liste usw..

Durch DRÜCKEN an einer Stelle, an der schon ein Stein ist, verschwindet dieser und seine Nachbarn gehen einen Schritt zurück oder verschwinden, wenn sie auf der ersten Stufe waren. In der ersten Level ist alles noch ganz leicht, durch ein wenig probieren kommt man schnell hinter das System. Noch ein TIP: Die nachfolgenden Level orientieren sich an Ihrer Vorgängern.

Schafft man den Level, erscheint wieder der Zwischenscreen und dann das nächste Level. Schafft man es nicht, darf nochmal probiert werden. Am Anfang hat man drei Leben, für jeden geschafften Level bekommt man eines hinzu, für jeden nicht geschafften Level wird ein Leben abgezogen. Nach allen 100 Leveln oder nach Verlust aller Leben kommt der END-Screen. Bei entsprechender Punktzahl kann man sich in die Highscore-Liste eintragen. (Wichtig: Die Eingabe mit RETURN beenden!) Mit ESC geht es in das INTRO zurück. (Auch vom Spiel aus kommt man mit ESC zum Intro.)

Nur PC:

Das Spiel wird beim PC durch die Eingabe des Laufwerkes (A: oder B:) und Install auf die Festplatte C: installiert.

ESC - Beendet das Spiel und kehrt in das Titelbild zurück.

SPACE - Pause, durch erneutes drücken der SPACE-Taste geht das Spiel weiter.

B - Boss-Taste, geht zum DOS, mit der Eingabe von EXIT kehrt man zum Spiel zurück.

Und nun VIEL SPASS !!!